PROGRAMA DE ESTUDIOS SEGUNDO SEMESTRE POR ASIGNATURA Y CURSO 2023

A. Antecedentes Generales

Curso: **1° Medio A y B** Nombre del docente responsable: **Pamela Villagra Espinoza.**

Nombre de la asignatura: **Tecnología**

Régimen: **Anual**

Horas académicas de clases por período académico: 1° Semestre: 28 h
2° Semestre: 37 h

Cantidad de clases por semana: **2 h. semanales**

B. Objetivo general de la asignatura:

La asignatura de Tecnología busca que las y los estudiantes comprendan la relación del ser humano con el mundo digital. Esta comprensión implica reconocer que, a través de la tecnología, la humanidad ha intentado satisfacer sus necesidades y solucionar sus problemas en numerosas dimensiones. De esta manera, las soluciones que se espera desarrollar en la asignatura deben ser consideradas en base al mundo de hoy, a las realidades y contextos locales, para que las y los estudiantes lleven a cabo proyectos y soluciones para su futuro.

El propósito de la asignatura se asocia al desarrollo de la capacidad creativa y generadora de soluciones sustentables por parte de las y los estudiantes en torno a problemáticas vinculadas a la tecnología y su impacto en la sociedad. Del mismo modo, la asignatura se sustenta en diversos énfasis disciplinares, didácticos, colaborativos, enfocados en el hacer, en la capacidad de creación y resolución de problemas, el trabajo en equipo, en la aplicación de los conocimientos y habilidades a ámbitos tecnológicos diversos, en el uso de tecnologías de la información y comunicación (TIC), y en el reconocimiento del impacto que tienen las innovaciones tecnológicas en la sociedad y medioambiente.

C. Unidades para el segundo semestre 2023:

NOMBRE DE LA UNIDAD II: **“Evolución e impacto de una solución”**

Comunicar el diseño, la planificación u otros procesos del desarrollo de un servicio, utilizando herramientas TIC y programación, considerando diferentes tipos de objetivos vinculados a ODS y audiencias, teniendo en cuenta aspectos éticos que faciliten el análisis de las formas en que los productos tecnológicos y los entornos evolucionan, caracterizando los diversos factores que influyen en ese cambio.

Propósito de la Unidad:

Esta unidad busca que los y las estudiantes puedan observar y caracterizar la influencia que la sociedad tiene sobre los avances y evolución de los productos tecnológicos y, a su vez, reconocer y describir impactos positivos y negativos que tiene esta evolución tecnológica sobre la sociedad y el medioambiente.

Los descubrimientos e innovaciones en curso, junto con la rápida evolución de las tecnologías, implican un ambiente fructífero en el que la creatividad y la innovación prosperan, trayendo consigo impactos sociales que es necesario detenerse a revisar.

Se abre con ello una oportunidad para analizar la interacción entre tecnología y sociedad, y desarrollar habilidades de pensamiento reflexivo y crítico.

D. Evaluación

Tipos de evaluaciones: **De proceso y entrega final de proyecto.**

Cantidad de calificaciones/evaluaciones en el segundo semestre: **2**

Breve descripción general de tipo de evaluaciones usadas en las unidades:

Se trabajará con la entrega de avances en el proyecto vinculado al programa de desarrollo de habilidades digitales trabajado en conjunto con “Technovation”.

Entrega final de proyecto “Desarrollo de app móvil”

E. Bibliografía

1. MINISTERIO DE EDUCACIÓN (2017) *"Programa de estudio* (primera edición). Primero medio. Santiago, Chile: [s.n.]

2. Planificación Liceos Technovation Girls Chile 2023.